

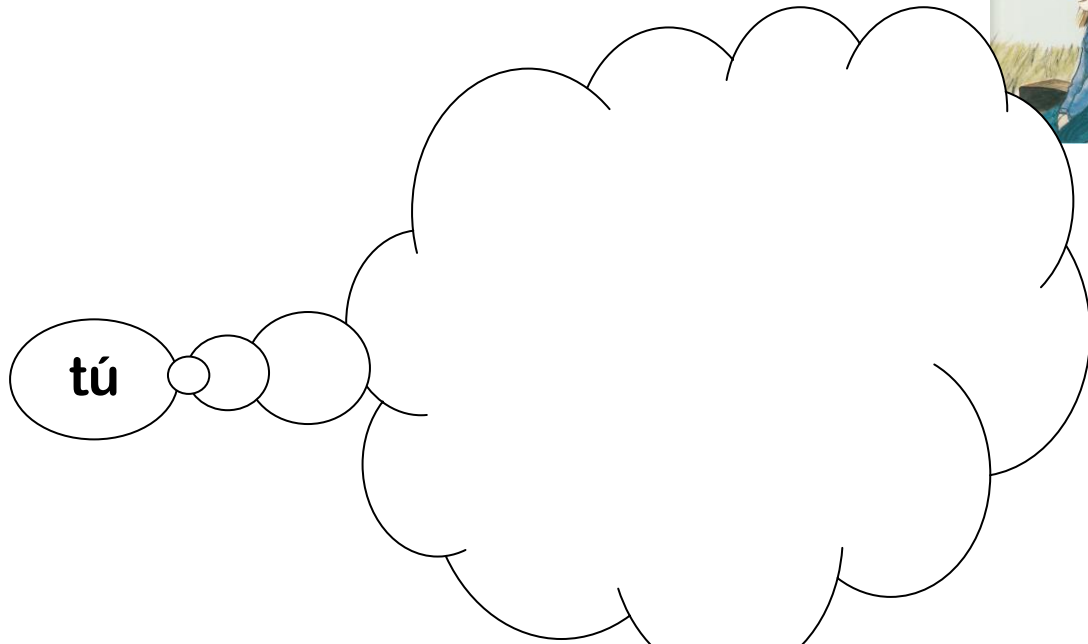
# Uppgávir

Navn: \_\_\_\_\_

## Undanvitan

- Hugsa um tína vinkonu/vinmann:

Tekna hann ella hana í rundinginum



- Hvussu skal ein góður vinur vera? Skriva:

---

---

- Eitt orð hóskar ikki inn her:

<input type="text" value="ill"/>	<input type="text" value="glað"/>	<input type="text" value="góð"/>	<input type="text" value="kedd"/>
<input type="text" value="súr"/>	<input type="text" value="blíð"/>	<input type="text" value="blá"/>	<input type="text" value="óð"/>
		<input type="text" value="vinalig"/>	

Skriva orðið: \_\_\_\_\_

## Les bókina

---

### • Hvat er rætt ? Set X:

(s. 2 og 3)



- Minna bíðar eftir Hera
- Minna vil spæla við Sáru
- Sára bíðar eftir Minnu

(s. 4 og 5)

- Minna verður kedd
- Sára sigur ja
- Minna verður glað



(s. 6)

- Minna eigur ein hund
- Minna eigur eina kettu
- Sára sigur ja

- **Skriva tað tú sært á myndini á s. 8:**

---

---

---

- **Hvussu langt sparka tey? Skriva:**

Niklas sparkar longri enn Andras.

Rani sparkar styttri enn Andras.

Magnus sparkar longri enn Andras og Rani.

Heri sparkar longri enn Niklas.



\_\_\_\_\_ sparkar longst

\_\_\_\_\_ sparkar næst-longst

\_\_\_\_\_ sparkar trið-longst

\_\_\_\_\_ sparkar næst-stytst

\_\_\_\_\_ sparkar stytst

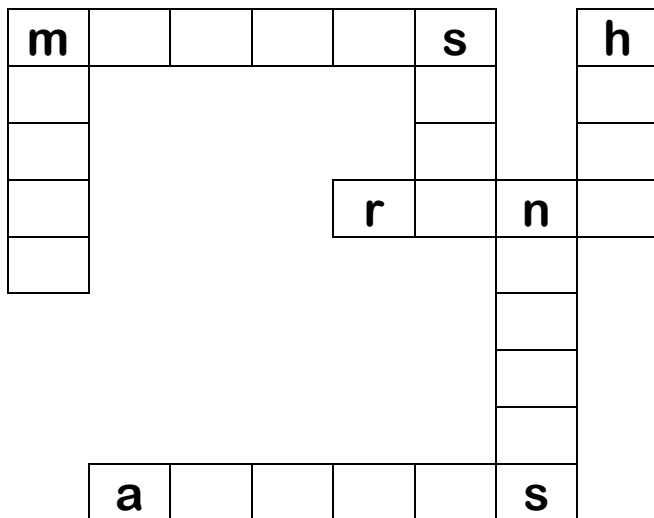
- **Skriva hetta rætt:**

spæla at betur Minna dugir Heri enn.



---

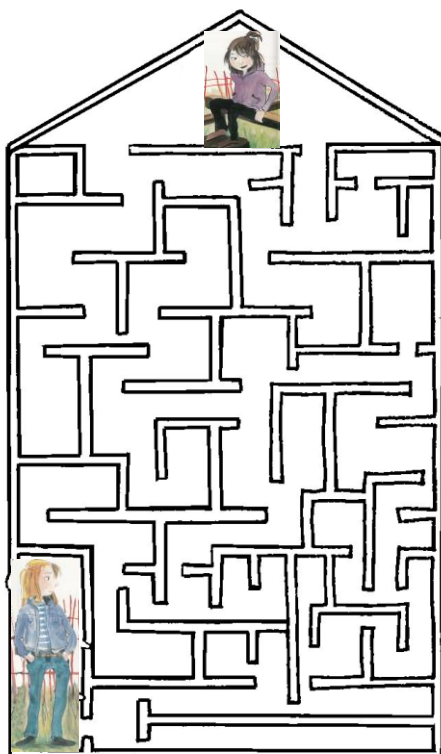
• **Skriva növnini á øllum börnunum:**



• **Hevur tú nakrantíð svikið ein vin? Hvussu hevði tú tað tá? Skriva:**

---

---



• **Kanst tú hjálpa Sáru at finna Minnu?**

**Hvar hevði Minna krógvað seg? Skriva:**

---